



FRENCH  
**WARGAME**  
**DAY**

**Campagne narrative**  
**Age of Sigmar**  
par Pride



**Epilogue...**



## Epilogue.

Sera'th, la déesse de la folie, étendit son immense corps boursoufflé dans la caverne embrumée qui l'enfermait. L'objet de tous ses espoirs et de toutes ses craintes reposait non loin d'elle. L'immense dieu animal regarda la jarre scellée appelée le Berceau de l'Egarement. Ce sceau divin, créé par Dracothion, enfermait sa conscience dans la prison planaire que les mortels nommaient le Nexus. Le dragon zodiacal avait enfermé Sera'th au crépuscule de l'Age des Mythes, quand, sentant venir les forces du Chaos sur les Royaumes et voulant se prémunir des attentions des Quatre, elle avait tenté de dévorer les autres dieux animaux pour acquérir leur pouvoir. Des millénaires durant, Sera'th avait érodé le sceau de Dracothion, jusqu'à parvenir à créer une brèche dans le Royaume de Chamon.

Réussissant à ouvrir des portails entre sa prison et Chamon, la Déesse avait alors soufflé des vents de folie à travers le royaume du métal, pour annoncer son retour. Mais ses vents de malheur, qui portaient en eux la voix de Sera'th et les graines de la folie, avaient été corrompus par une intervention extérieure, et s'étaient changés en porteurs d'espoir et de richesse. Les mortels avaient alors afflué dans son

royaume-prison. Réagissant rapidement à cette situation imprévue, Sera'th avait usé de tout le pouvoir de sa voix pour attirer à elle les faibles d'esprit, dans l'espoir de se repaître de leur âme, et d'emmagasiner assez d'énergie pour briser le Berceau, se libérant par la même du Nexus.

Mais certaines âmes lui faisaient peur. Elle sentait chez ces individus assez de force de caractère pour résister à ses mots. Les champions des mortels avançaient vers son repaire. Qu'ils soient ici pour détruire le Berceau, l'entraînant vers la mort, ou pour le contrôler, Sera'th ne pouvait se permettre de les laisser approcher.

Elle avait tissé des toiles de mensonges, attirant les âmes avides vers des pièges, dressant les mortels les uns contre les autres, et usant de sa progéniture innombrable pour détruire le plus d'armées possible, tout en se gavant d'âmes. Sa libération était proche, mais les âmes qu'elle ne parvenait pas à faire sombrer dans la folie avançaient inexorablement vers son repaire. La colossale arachnide tendit ses pattes vers le plafond de sa caverne éternellement embrumée. Elle tissa une nouvelle vague de folie, qu'elle souffla hors de son repaire. Elle attendait ce moment depuis des éons. Enfin, elle allait pouvoir briser le sceau de Dracothion, et alors plus rien ne pourrait l'empêcher de déferler sur les Royaumes. Le Nexus était sa prison, mais son esprit divin en avait fait une extension de son propre corps. Sera'th ressentait tout ce qui se passait dans son royaume-prison. La lutte finale était sur le point de s'engager, d'innombrables armées convergeant vers sa caverne.

Sera'th étendit sa perception pour goûter aux peurs des mortels. Beaucoup étaient perdus dans les brumes de sa folie, d'autres rêvaient encore d'or et de gloire. La déesse ignorait ce qui pouvait pousser ces mortels à croire en l'existence de cités d'or, et d'une tour de nacre, mais elle savait que cela était le signe de l'intervention d'un pouvoir immense, capable de rivaliser avec ses propres illusions pour y incorporer les siennes. Elle ne sentait pas un tel pouvoir au sein du Nexus, son mystérieux adversaire agissait donc depuis un autre Royaume. La déesse aurait tout le temps de se s'occuper de lui plus tard. Pour l'heure, il lui fallait recouvrer ses dernières forces, afin de s'assurer que personne ne puisse approcher du Berceau pour tenter de le détruire avant qu'elle ne parvienne à en extraire son essence divine.

L'attente touchait à sa fin. Sera'th serait bientôt libre. Et les Royaumes sombreraient dans la folie.

## ET MAINTENANT PLACE AU JEU !