

Scénario 4 : Envoyer tout ce que vous avez ! - Les Xenos ont l'ascendant

Le rituel est en passe de s'effondrer grâce aux tactiques aussi audacieuses que violentes des forces Xenos ! Galvanisés par leurs récentes victoires, les généraux lancent l'assaut général : tous les guerriers sont appelés au combat et doivent tuer autant d'ennemis que possible ou mourir en essayant. Chaque adversaire détruit est un pas de plus vers la victoire. Les renforts sont tous mobilisés et prêts à intervenir.

Conscient que l'heure n'est plus à la retenue, les généraux dépêchent leurs troupes d'intervention les plus rapides pour frapper au cœur du dispositif ennemi et l'empêcher de raffermir ses positions fragilisées. Frapper vite et fort, telle sera la philosophie de cet affrontement, et l'Imperium comme les forces du Chaos sont incapables de rivaliser avec les forces xenos dans ce domaine.

La guerre pour le système Molov arrive à son apogée et aucun xenos ne laissera le rituel arriver à son terme. Leurs raisons sont diverses, mais leur objectif est le même : annihiler l'ennemi.

Règles de mission :

Assaut généralisé : Lorsqu'une unité Troupe ou Attaque Rapide est détruite, elle retourne immédiatement en réserve stratégique et pourra arriver des réserves au tour suivant.

Objectifs Primaires :

Contrôle Absolu

Objectif progressif

À la fin de la phase de commandement de chaque équipe, l'équipe dont c'est le tour marque 4 points de victoire par conditions suivantes qu'elle respecte (jusqu'à un maximum de 12 par tour) :

- l'équipe contrôle deux pions objectifs ou plus ;
- l'équipe contrôle trois pions objectifs ou plus ;
- l'équipe contrôle plus de pions objectifs que l'équipe adverse.

Cet objectif primaire ne peut être marqué au premier round de bataille. Lors du cinquième round de bataille, l'équipe qui joue en second ne marque pas de point de victoire à la fin de sa phase de commandement grâce à cet objectif. À la place, elle

marque les points de victoire à la fin de son tour en suivant les mêmes modalités.

Épuiser leur Ressource

Objectif de Fin de Partie

Gardez le compte des unités ennemies Troupes et Attaque Rapide détruites pendant la partie.

Les unités qui reviennent en jeu via la règle "Assaut Généralisé" ci-dessus sont comptées à chaque fois qu'elles sont détruites.

À la fin de la partie, chaque unité de ces types détruite rapporte 1 point de victoire.

Objectifs secondaires :

Chaque joueur doit choisir un objectif secondaire issu de son codex ou de son supplément. Il n'y a donc que 2 secondaires par équipe. Chaque secondaire doit être issu d'une catégorie différente. **Rappel** : si un objectif secondaire précise "une unité **Mot Clef** de votre armée", alors seul une unité de l'armée du joueur ayant choisi le secondaire peut remplir la condition. Si le secondaire ne précise rien (par exemple "marquez 1 point de victoire par quart de table qui ne comporte pas d'unité ennemie" alors il est marqué même si l'allié à aidé à détruire une unité).

